

**ANKARA YILDIRIM BEYAZIT ÜNİVERSİTESİ**

**DİPLOMASİ SİMÜLASYONU**

**AR-GE VE STRATEJİ BİRİM BAŞKANLIĞI**

**“OYUNUN İÇERİK VE KAPSAM YÖNÜNDE  
GELİŞTİRİLMESİ HAKKINDA ÇALIŞMA”**

**DİPLOMASİ  
SİMÜLASYONU**

Bu çalışma oyunun içeriğini ve katılımcıların oyuna olan anlayışlarını geliştirmek adına ortaya çıkarılmış noktaları içermektedir. Bu noktalarda, verdiğim çalışmaların artı ve eksi yönlerini tartarak Bourdieu'nun sosyo-mekansal kuramını ön planda tutarak kişisel farkındalığı artırabilecek soruları ön plana çıkardım.

Oyun öncesinde verilebilecek düşünmeyi tetikleyen sorular katılımcıları en iyi şekilde simülasyona hazırlayacak ve bu düşünme süreci gereken ciddiyeti elde etmelerine yardımcı olacaktır. Oyunun içine eklenecek çalışma kağıtları, katılımcıların simülasyon sırasında yapacakları noktalar hakkında yardımcı olacak ve gidişatı olumlu etkileyecektir.

Oyuna eklenebilecek organizasyonları ortaya çıkarırken konu değil temel anlamda senaryo fikirlerine sadık kalarak araştırma yaptım.

Teşekkür eder iyi çalışmalar dilerim

Erkan TUR

# Örnek Çalışma Kağıdı #

Ø Kimi temsil ediyorsunuz?

---

---

Ø Genel anlamı ile hedefleriniz neler?

---

---

Ø (Sırası ile) Hangi hedeflere ulaşmak istiyorsunuz?

---

---

Ø Size kim yardımcı olabilir?

---

---

Ø Yaklaşımınıza kimler karşı çıkabilir?

---

---

Ø Diğer oyuncuları ikna etmek için hangi caydırıcı veya teşvik edici metodları kullanabilirsiniz?

---

---

Not: Bunun bir münazara olmadığı unutulmamalıdır. Ve soruların cevaplarında doğru veya yanlış yoktur. Asıl amaç ulaşılabilir hedefler belirleyip, sizinle benzer düşünceleri paylaşan gruplarla birlikte çalışarak sonuca ulaşmaktır.

## **Oyuna Eklenebilecek Kuruluşlar ve Uluslararası Karar Mekanizmaları:**

Simülasyon konusu ile alakalı Birleşmiş Milletler Güvenlik Konseyi kararlarının olduğu gibi eklenmesi oynanışın ciddiyet ve gerçekliğini artırarak diplomatik yönünü geliştirecektir.

Örneğin Kaşmir ile ilgili Birleşmiş Milletler Güvenlik Konseyinin 39. ve 47. Kararın eklenmesi, bu kararlara atıflar yapılması kanaatimce faydalıdır.

Eklenebilecek Kuruluşlar şüphesiz ki konunun içeriği ile alakalı olacak, ancak bir liste çıkarmak bu kuruluşların eklenebileceği vakit bize zaman kazandıracaktır. Ben burada konudan ziyade senaryo ile ilgili kategorizasyona gittim. Bunun sebebi ise konu her daim değişebilir fakat isimden müstakil umde noktası olan senaryolardan hareket ederek daha geniş noktalara ulaşılabilir.

## **Savaş – Çatışma İçeren veya Bu Durumların Müteahhiri Senaryolar**

- UNICEF
- Dünya Sağlık Örgütü
- Uluslararası Ceza Mahkemesi

## **Enerji Çatışmazlıkları İçeren Senaryolar**

- European Nuclear Energy Tribunal

## **Ticaret Çatışmazlıkları İçeren Senaryolar**

- EFTA
- WTO “Dünya Ticaret Örgütü”
- WFTO

### Bu çalışmada yararlanılan kaynaklar:

- Amato, É. A., & Arifon, O. Simulation de négociations diplomatiques, immersion pédagogique et développement de compétences. Retrieved from <https://www.cairn.info/revue-negociations-2005-1-page-131.htm>
- Zoboton. (n.d.). Simulateur de diplomatie-online -- Diplomatie. Retrieved from <http://www.diplomatie-online.net/sim.php>
- (n.d.). The United States Diplomacy Center – The Nation's First Diplomacy Museum. The United States Diplomacy Center – The Nation's First Diplomacy Museum. Retrieved from <http://diplomacy.state.gov/>
- (n.d.). Retrieved from [http://www.eti.ulaval.ca/fr/etudiants\\_et\\_diplomes/projets\\_etudiants/simulation\\_de\\_lorganisation\\_des\\_etats\\_americaains](http://www.eti.ulaval.ca/fr/etudiants_et_diplomes/projets_etudiants/simulation_de_lorganisation_des_etats_americaains)
- Diplomatie-onlinenet. (2019). Diplomatie-onlinenet. Retrieved 8 August, 2019, from <http://www.diplomatie-online.net/strategies/strategies.php>
- Stategov. (2019). Stategov. Retrieved 8 August, 2019, from <https://diplomacy.state.gov/education/about/class-materials>
- Roger, F., & Ury, W. (1981). Getting to Yes. Random House Publishing